迷幻之地

**游戏背景：**有这么一片地方，它变幻莫测但也并不是毫无章法，但是一般人是不可能走的出来的，因此在此地许多敢于挑战的人都丧生了，这个地方就叫迷幻之地。勇敢的人一个接一个地挑战，无一生还，但是据传说那些前人在死之前留下了一些给后人的指示。小明是一个敢于挑战的勇士，于是小明独自一人踏入迷幻之地，开始了一段漫长的噩梦……

**游戏类型：**2D解密走迷宫游戏

**游戏玩法：**玩家置于一张地图中的一个地方，这个地方有若干个通道，通道分为可通行或者不可通行。可通行通道可以走进其它地方，而不可通行通道则需要打开一些机关或者找到一些物品才可打开。但是，事情并没有这么简单，不然这鬼地方也不会被称为迷幻之地。这地方的通道可不是寻常的通道，它特殊在它的迷幻性，因为通道并不会固定通往同一个地方，所以有可能你通过一个通道，然后返回通道的地方不是一开始你在的地方。但是这些也多不是随机发生，前人总结出了规律并写在了地图的各个地方。当然这个地方也不会这么简单就让你出去，这里绝对不是表面那么简单，有些东西或者是机关必须在隐藏关中寻找，而进入隐藏关的办法只能靠自己琢磨前人的提示。这里还有许多强大的怪物，如果玩家碰到了这些怪物就相当于游戏失败。而玩家需要做的就是找到出口。

**可能遇到的困难：**

1. 地图的设计。
2. 地方之间的衔接。
3. 如何判断通道何时通往不同的地方。
4. 隐藏关怎么触发。
5. 怪物的行走模式。